

VU Research Portal

Hierarchies, communication and restricted cooperation in cooperative games

Dietz, C.

2015

document version

Publisher's PDF, also known as Version of record

[Link to publication in VU Research Portal](#)

citation for published version (APA)

Dietz, C. (2015). *Hierarchies, communication and restricted cooperation in cooperative games*. Tinbergen Institute.

General rights

Copyright and moral rights for the publications made accessible in the public portal are retained by the authors and/or other copyright owners and it is a condition of accessing publications that users recognise and abide by the legal requirements associated with these rights.

- Users may download and print one copy of any publication from the public portal for the purpose of private study or research.
- You may not further distribute the material or use it for any profit-making activity or commercial gain
- You may freely distribute the URL identifying the publication in the public portal ?

Take down policy

If you believe that this document breaches copyright please contact us providing details, and we will remove access to the work immediately and investigate your claim.

E-mail address:

vuresearchportal.ub@vu.nl

De cooperatieve speltheorie houdt zich bezig met de analyse van samenwerking tussen agenten in situaties van sociale interactie tussen deze agenten. In veel van deze situaties is samenwerking niet voor alle agenten mogelijk. Deze dissertatie levert een bijdrage aan de literatuur binnen de cooperatieve speltheorie die zich bezighoudt met restricties op samenwerking tussen agenten. Verschillende nieuwe modellen worden gintroduceerd en geanalyseerd. Aan de hand van deze modellen is het mogelijk om toepassingen te ontwikkelen die moeilijk dan wel onmogelijk aan de hand van reeds bestaande modellen ontwikkeld kunnen worden. Eveneens wordt aangetoond hoe deze nieuwe modellen zich verhouden tot reeds bestaande modellen uit de literatuur en hoe zij hierop een uitbreiding vormen.